mysterious anonymous

В этом проекте я работаю со спрайтами Pygame. В будущем попытаюсь ввести модуль рандом для рандомайзера комнат.

Я вдохновлялся мобильной игрой soul knight, в моей игре также будут появляться комнаты с врагами, но надо будет только уворачиваться от врагов и проходить в следущие комнаты, а не сражаться с ними. В конце игры будет организован интересный босс файт, который отличается от первых двух уровней своей механикой.

В игре я попытаюсь осуществить множество уровней и врагов. С рисовкой спрайтов мне помогает мой друг Кошевой Юрий, за что ему огромная благодарность.

Управление: движение персонажа будет осуществляться при помощи всеми любимых и привычных кнопок «WASD», а также пробел для диалогов с NPC.

Приятной игры, надеюсь, что вам понравится!

Выполнил: Кошелев Д.А.

Руководитель: Назимова А.Ю.













